

# Описание функциональных характеристик ПО VIMeister

# Оглавление

1. Вступление . . . . .	1
2. Раздел Проекты . . . . .	1
3. Раздел Рабочий стол . . . . .	1
4. Раздел Сцена . . . . .	1
5. Раздел Документы . . . . .	1
6. Раздел Задачи . . . . .	2
7. Раздел Журнал обходов . . . . .	2
8. Раздел Отчеты по процессам . . . . .	2
9. Раздел Шаблоны обходов . . . . .	2
10. Раздел Чек-листы . . . . .	2
11. Раздел Участки . . . . .	2
12. Раздел Объекты . . . . .	3
13. Раздел Диспетчер . . . . .	3
14. Раздел Процессы . . . . .	3
15. Раздел Объектная модель . . . . .	3
16. Раздел управление . . . . .	3
17. Глоссарий . . . . .	4

# 1. Вступление

Документ описывает функциональные характеристики BIMeister согласно разделам системы.

BIMeister объединяет всю информацию о предприятии в едином цифровом пространстве, помогает поддерживать её в актуальном состоянии и оптимизировать издержки.

## 2. Раздел Проекты

Раздел предназначен для создания проектов и выдачи пользователям ролей на созданные проекты.

## 3. Раздел Рабочий стол

Раздел предназначен для быстрого доступа к задачам и обходам. Так же в разделе отображаются недавно загруженные документы в раздел Документы.

## 4. Раздел Сцена

Раздел предназначен для работы с трёхмерной моделью предприятия и облаками точек. Поддерживаются файлы форматов RVM, IFC, E57, PTS, ATT, BIM1.

*В разделе можно:*

- Просматривать модель и перемещаться по сцене.
- Просматривать связанные с моделью документы и объекты.
- Трансформировать модель и облако точек.
- Рассчитывать и коллизии облака точек и модели.
- Менять цвет элементов модели.
- Экспортировать в EXCEL-файл элементы модели и связанные с ними объекты.
- Создавать и редактировать метки на сцене.
- Объединять элементы модели в систему.
- Создавать к элементу модели задачу или включить его в обход.
- Создавать точки обзора и ссылки.

## 5. Раздел Документы

Раздел предназначен для загрузки файлов модели и документации в BIMeister.

*В разделе можно:*

- Загружать файлы с устройства в систему BIMeister.
- Просматривать загруженные файлы средствами браузера.
- Скачивать загруженные файлы.

- Удалять файлы.
- Связывать файлы с объектами.
- Отправлять на парсинг файлы модели и облака точек.
- Версионировать файлы: создавать версии, просматривать версии и удалять их.

## 6. Раздел Задачи

Раздел предназначен для создания задач по процессам и обходам и работы с ними.

*В разделе можно:*

- Создавать задачу как с привязкой к модели, так и без.
- Брать задачу в работу и закрыть ее, заполнив обязательные поля формы задачи.
- Создавать шаблон обхода.
- Завершать активный обход.

## 7. Раздел Журнал обходов

Раздел предназначен для просмотра списка обходов.

## 8. Раздел Отчеты по процессам

Раздел предназначен для просмотра списка задач.

## 9. Раздел Шаблоны обходов

Раздел предназначен для создания шаблонов обходов, по которым затем будут создаваться обходы.

*В разделе можно:*

- Создавать и редактировать шаблоны обходов.
- Добавлять оборудование (элементы модели) в шаблоны обходов.
- Добавлять чек-листы к шаблонам и оборудованию.

## 10. Раздел Чек-листы

Раздел предназначен для создания чек-листов. Чек-листы используются в шаблонах обходов.

## 11. Раздел Участки

Раздел предназначен для загрузки чертежей и размечания их на участки.

*В разделе можно:*

- Загружать чертежи в формате PDF.

- Размечать чертежи на участки.
- Создавать задачи к участкам.

## 12. Раздел Объекты

Раздел предназначен для создания объектов от классов объектной модели.

*В разделе можно:*

- Создавать и редактировать объекты.
- Экспортировать объекты в EXCEL-файл.
- Импортировать объекты из EXCEL-файла.
- Редактировать общие свойства выбранных объектов.
- Редактировать связи объектов.

## 13. Раздел Диспетчер

Раздел предназначен для просмотра статуса системных задач.

## 14. Раздел Процессы

Раздел предназначен для создания процессов. Процессы используются при создании задач.

*В разделе можно:*

- Создавать и редактировать процессы на основе BPMN-нотации.
- Добавлять в процессы свойства из объектной модели.
- Менять статус процессов.

## 15. Раздел Объектная модель

Раздел предназначен для создания свойств, интерфейсов, классов, справочников, структур и связей.

*В разделе можно:*

- Создавать и редактировать свойства, интерфейсы, классы, справочники, структуры и связи.
- Группировать свойства в интерфейсы, а интерфейсы в классы.

## 16. Раздел управление

Раздел предназначен для первичной настройки системы: создания пользователей и ролей, настройки почтового сервера и соединения с LDAP-серверами.

*В разделе можно:*

- Создавать и редактировать роли пользователей.

- Создавать и редактировать пользователей, объединять их в группы.
- Настраивать почтовый сервер для системных уведомлений по электронной почте.
- Просматривать подробные логи системы.
- Настраивать подключение к LDAP-серверам.
- Просматривать список лицензий текущей версии системы.

## 17. Глоссарий

В таблице терминов жирным начертанием выделены другие термины глоссария.

Таблица терминов VIMeister

Термин	Значение
Элемент	Элемент <b>модели</b> /3D объект.
Авторизация	Вход в VIMeister с помощью логина и пароля пользователя.
Аккордеон	➤ Кнопка, скрывающая и показывающая окно, настройки и т.д.
Буфер	Виджет для объединения элементов. Создаётся в контекстном меню элемента.
Буфер обмена	Хранилище данных в оперативной памяти устройства.
Виджет	Различные элементы интерфейса VIMeister. Например: окно с процессом загрузки модели на сцену или <b>буфер</b> .
Журнал	Раздел Управление/Журнал с <b>событиями</b> системы.
Задание	Блок в <b>Процессе</b> , элемент нотации BPMN.
Задача	Сущность, отображаемая в разделе Задачи. Создается на основе <b>Процесса</b> объектной модели.
Интерфейс	Элемент <b>объектной модели</b> . Служит для объединения свойств.
Карточка (задачи или обхода)	Уменьшенная версия основного окна задачи или обхода и т.д. Содержит только основную информацию. Например, карточка созданного проекта в разделе Проекты или карточка обхода в разделе Задачи.
Класс	Элемент <b>объектной модели</b> . Объединяет <b>интерфейсы</b> и служит для создания <b>объектов</b> .
Контекстное меню	Меню, вызывается нажатием правой кнопки мыши. Можно вызвать к пустому месту в окне, объекту, элементу и т.д.
Метка	Сущность, создаваемая в разделе <b>Сцена &gt; Метки</b> , точка на сцене. Метками отмечают места и элементы на сцене, чтобы затем быстро сфокусироваться на них.
Модель/модель	Модель предприятия, размещенная в разделе Сцена.

Облако точек	Отсканированная модель реального объекта, состоящая из точек. Загружается на сцену аналогично <b>модели</b> .
Обход	Задача на обход, автоматически созданная объектом системы Шаблон обхода.
Объект	Сущность, создаваемая в разделе Объекты на основе <b>класса</b> . Служит для описания реальных объектов.
Объектная модель	Набор свойств, интерфейсов, классов, структур и справочников. А также их взаимосвязь.
Окно	Всплывающая форма создания/редактирования чего-либо или подтверждения какого-либо действия. Например, окно создания точки обзора. Обычно блокирует интерфейс системы до закрытия окна. Также окно браузера.
Основное меню	Выпадающее меню разделов VIMeister, находится в левой части окна браузера.
Парсинг	Процесс размещения <b>элемента</b> на <b>Сцене</b> . Запускается с помощью пункта контекстного меню Разместить на сцене, вызванного к модели.
Пользователь	Объект системы с учетными данными для входа в VIMeister. Создается в разделе Управление/Пользователи. Также может создаваться после интеграции с AD.
Процесс	Схема реального процесса, описанная с помощью нотации BPMN: с событиями, <b>заданиями</b> и условиями.
Раздел/Страница	Раздел VIMeister, открывается с помощью основного меню. Например, Задачи, Документы, Журнал обходов.
Роль	Роль пользователя в проекте: Проектировщик, Технадзор и т.д. Роль определяет, какие разделы проекта может просматривать и редактировать пользователь.
Рецензент	Пользователь, которого назначили рецензентом в задаче. Выносит положительное или отрицательное решение.
Свойство	Элемент <b>объектной модели</b> . Служит для ввода информации при создании задачи/объекта.
Системный процесс	Процесс в разделе Диспетчер: парсинг моделей, архивов, расчет коллизий, удаление папок и т.д.
Системный класс	Класс, зарезервированный системой. Его нельзя перемещать или редактировать. Используется как базовый класс при создании других классов.
Системная роль	Настройка пользователя admin/user в разделе Пользователи.
Событие	Событие системы в разделе <b>Журнал</b> . Например, вход в систему, создание задачи и т.д.

Сообщение	Текст, возникающий на экране и требующий подтверждения пользователя: «Вы уверены, что хотите удалить объект?» Также сообщения валидации полей: «Поле не может быть пустым». Или текст в центре экрана «модель уже открыта в соседней вкладке...».
Состояние (задачи)	Переменная, которая задается в <b>процессе</b> и располагается на карточке задачи. Текст переменной помогает понять, на каком этапе находится задача.
Справочник	Элемент <b>объектной модели</b> . Справочник указывается в свойстве типа справочник и добавляет к объекту/задаче выпадающий список с уникальными значениями.
Ссылка	Сущность, создаваемая в разделе Сцена/Ссылки. Содержит ссылку на внешний или внутренний ресурс.
Статус (задачи или обхода)	Статус задачи или обхода. Отображается в виде текста в карточке задачи или обхода. Может быть: Новая, В работе, Завершена.
Структура	Элемент <b>объектной модели</b> . С помощью структуры можно изобразить существующую в реальности структуру и связать с ней созданные <b>объекты</b> .
Элемент структуры	Элемент структуры создается вручную и образует дерево структуры, именно к элементам структуры привязываются <b>объекты</b> .
Сцена	Трехмерная сцена, где размещается <b>модель</b> .
Точка обзора	Сохраненные координаты <b>сцены</b> . Помогает быстро переместиться к нужному объекту на сцене. Создается в разделе Сцена.
Уведомление	Текст в зеленой или красной плашке в правом нижнем углу. Например: «Запущен парсинг модели» при размещении модели на сцену.
Участок	Размеченная область на <b>Чертеже</b> , создается в разделе Участки. Может быть связана с <b>Задачей</b> .
Чек-лист	Список из вопросов, полей ввода текста, шкалы оценок и т.д. Чек-лист — обязательный элемент <b>Шаблона обхода</b> и <b>обхода</b> . Создается в разделе Шаблон обходов.
Чертеж	Файл чертежа в разделе <b>Участки</b> .
Шаблон обхода	Объект системы, создающий Обходы. Шаблон указывает время создания обхода, его оборудование, чек-листы и другую информацию. Создается в разделе Шаблоны обходов.