

Описание функциональных
характеристик ПО Vimeister
«Управление процессами
проектирования»

Для версии 1.6.0-41bc56ba, 25.03.2022

Оглавление

1. Вступление	1
2. Раздел Проекты	1
3. Раздел Рабочий стол	1
4. Раздел Сцена	1
5. Раздел Архив	1
6. Раздел Документооборот	2
7. Раздел Работы	2
8. Раздел Отчеты по процессам	2
9. Раздел Объекты	2
10. Раздел Диспетчер	3
11. Раздел Процессы	3
12. Раздел Объектная модель	3
13. Раздел Управление	3
14. Глоссарий	4

1. Вступление

Документ описывает функциональные характеристики Bimeister «Управление процессами проектирования» согласно разделам системы.

Bimeister «Управление процессами проектирования» объединяет всю информацию о предприятии в едином цифровом пространстве, помогает поддерживать её в актуальном состоянии и оптимизировать издержки.

2. Раздел Проекты

Раздел предназначен для создания проектов и выдачи пользователям ролей на созданные проекты.

3. Раздел Рабочий стол

Раздел предназначен для быстрого доступа к задачам и обходам. Так же в разделе отображаются недавно загруженные документы в раздел Архив.

4. Раздел Сцена

Раздел предназначен для работы с трёхмерной моделью предприятия и облаками точек. Поддерживаются файлы форматов RVM, IFC, E57, PTS, ATT, BIM1.

В разделе можно:

- Просматривать модель и перемещаться по сцене.
- Просматривать связанные с моделью документы и объекты.
- Трансформировать модель и облако точек.
- Рассчитывать и коллизии облака точек и модели.
- Менять цвет элементов модели.
- Экспортировать в EXCEL-файл элементы модели и связанные с ними объекты.
- Создавать и перемещать метки на сцене.
- Объединять элементы модели в систему.
- Измерять расстояние между элементами модели.
- Создавать к элементу модели задачу.
- Создавать точки обзора и ссылки.

5. Раздел Архив

Раздел предназначен для загрузки файлов модели и документации в Bimeister «Управление процессами проектирования».

В разделе можно:

- Загружать файлы с устройства в систему Bimeister «Управление процессами

проектирования».

- Просматривать загруженные файлы средствами браузера.
- Скачивать загруженные файлы.
- Удалять файлы.
- Связывать файлы с объектами.
- Отправлять на парсинг файлы модели и облака точек.
- Версионировать файлы: создавать версии, просматривать версии и удалять их.
- Экспортировать документы и папки.
- Перемещать документы между папками раздела.
- Редактировать общие свойства выбранных документов.

6. Раздел Документооборот

Раздел предназначен для создания задач, связанных с документооборотом, и работы с ними.

В разделе можно:

- Создавать задачу как с привязкой к модели, так и без.
- Брать задачу в работу и закрыть ее, заполнив обязательные поля формы задачи.

7. Раздел Работы

Раздел предназначен для контроля работ на проекте.

В разделе можно:

- Создавать работы.
- Просматривать работы на диаграмме.
- Версионировать работы: создавать версии, просматривать версии и удалять их.
- Связывать работы с объектами.
- Редактировать общие свойства выбранных работ.

8. Раздел Отчеты по процессам

Раздел предназначен для просмотра списка задач.

9. Раздел Объекты

Раздел предназначен для создания объектов от классов объектной модели.

В разделе можно:

- Создавать и редактировать объекты.
- Экспортировать объекты в EXCEL-файл.

- Импортировать объекты из EXCEL-файла.
- Редактировать общие свойства выбранных объектов.
- Редактировать связи объектов.
- Версионировать объекты: создавать версии, просматривать версии и удалять их.

10. Раздел Диспетчер

Раздел предназначен для просмотра статуса системных задач.

11. Раздел Процессы

Раздел предназначен для создания процессов. Процессы используются при создании задач.

В разделе можно:

- Создавать и редактировать процессы на основе BPMN-нотации.
- Добавлять в процессы свойства из объектной модели.
- Менять статус процессов.

12. Раздел Объектная модель

Раздел предназначен для создания свойств, интерфейсов, классов, справочников, структур и связей.

В разделе можно:

- Создавать и редактировать свойства, интерфейсы, классы, справочники, структуры и связи.
- Группировать свойства в интерфейсы, а интерфейсы в классы.

13. Раздел Управление

Раздел предназначен для первичной настройки системы: создания пользователей и ролей, настройки почтового сервера и соединения с LDAP-серверами.

В разделе можно:

- Создавать и редактировать роли пользователей.
- Создавать и редактировать пользователей, объединять их в группы.
- Настраивать почтовый сервер для системных уведомлений по электронной почте.
- Просматривать подробные логи системы.
- Настраивать подключение к LDAP-серверам.
- Просматривать список лицензий текущей версии системы.

14. Глоссарий

В таблице терминов жирным начертанием выделены другие термины глоссария.

Таблица терминов Bimeister «Управление процессами проектирования»

Термин	Значение
Элемент	Элемент модели /3D объект.
Авторизация	Вход в Bimeister «Управление процессами проектирования» с помощью логина и пароля пользователя.
Аккордеон	➤ Кнопка, скрывающая и показывающая окно, настройки и т.д.
Буфер	Виджет для объединения элементов. Создается в контекстном меню элемента.
Буфер обмена	Хранилище данных в оперативной памяти устройства.
Виджет	Различные элементы интерфейса Bimeister «Управление процессами проектирования». Например: окно с процессом загрузки модели на сцену или буфер .
Журнал	Раздел Управление/Журнал с событиями системы.
Задание	Блок в Процессе , элемент нотации BPMN.
Задача	Сущность, отображаемая в разделе Документооборот . Создается на основе Процесса объектной модели.
Интерфейс	Элемент объектной модели . Служит для объединения свойств.
Карточка (задачи или обхода)	Уменьшенная версия основного окна задачи или обхода и т.д. Содержит только основную информацию. Например, карточка созданного проекта в разделе Проекты или карточка обхода в разделе Задачи.
Класс	Элемент объектной модели . Объединяет интерфейсы и служит для создания объектов .
Контекстное меню	Меню, вызывается нажатием правой кнопки мыши. Можно вызвать к пустому месту в окне, объекту, элементу и т.д.
Метка	Сущность, создаваемая в разделе Сцена > Метки , точка на сцене. Метками отмечают места и элементы на сцене, чтобы затем быстро сфокусироваться на них.
Модель/модель	Модель предприятия, размещенная в разделе Сцена.
Облако точек	Отсканированная модель реального объекта, состоящая из точек. Загружается на сцену аналогично модели .
Объект	Сущность, создаваемая в разделе Объекты на основе класса . Служит для описания реальных объектов.
Объектная модель	Набор свойств, интерфейсов, классов, структур и справочников. А также их взаимосвязь.

Окно	Всплывающая форма создания/редактирования чего-либо или подтверждения какого-либо действия. Например, окно создания точки обзора. Обычно блокирует интерфейс системы до закрытия окна. Также окно браузера.
Основное меню	Выпадающее меню разделов Vimeister «Управление процессами проектирования», находится в левой части окна браузера.
Парсинг	Процесс размещения элемента на Сцене . Запускается с помощью пункта контекстного меню Разместить на сцене, вызванного к модели.
Пользователь	Объект системы с учетными данными для входа в Vimeister «Управление процессами проектирования». Создается в разделе Управление/Пользователи. Также может создаваться после интеграции с AD.
Процесс	Схема реального процесса, описанная с помощью нотации BPMN: с событиями, заданиями и условиями.
Раздел/Страница	Раздел Vimeister «Управление процессами проектирования», открывается с помощью основного меню. Например, Задачи, Документы, Журнал обходов.
Роль	Роль пользователя в проекте: Проектировщик, Технадзор и т.д. Роль определяет, какие разделы проекта может просматривать и редактировать пользователь.
Эксперт	Пользователь, которого назначили экспертом в задаче. Выносит положительное или отрицательное решение.
Свойство	Элемент объектной модели . Служит для ввода информации при создании задачи/объекта.
Системный процесс	Процесс в разделе Диспетчер: парсинг моделей, архивов, расчет коллизий, удаление папок и т.д.
Системный класс	Класс, зарезервированный системой. Его нельзя перемещать или редактировать. Используется как базовый класс при создании других классов.
Системная роль	Настройка пользователя admin/user в разделе Пользователи.
Событие	Событие системы в разделе Журнал . Например, вход в систему, создание задачи и т.д.
Сообщение	Текст, возникающий на экране и требующий подтверждения пользователя: «Вы уверены, что хотите удалить объект?» Также сообщения валидации полей: «Поле не может быть пустым». Или текст в центре экрана «модель уже открыта в соседней вкладке...».

Состояние (задачи)	Переменная, которая задается в процессе и располагается на карточке задачи. Текст переменной помогает понять, на каком этапе находится задача.
Справочник	Элемент объектной модели . Справочник указывается в свойстве типа справочник и добавляет к объекту/задаче выпадающий список с уникальными значениями.
Ссылка	Сущность, создаваемая в разделе Сцена/Ссылки. Содержит ссылку на внешний или внутренний ресурс.
Статус (задачи)	Статус задачи. Отображается в виде текста в карточке задачи. Может быть: Новая, В работе, Завершена.
Структура	Элемент объектной модели . С помощью структуры можно изобразить существующую в реальности структуру и связать с ней созданные объекты .
Элемент структуры	Элемент структуры создается вручную и образует дерево структуры, именно к элементам структуры привязываются объекты .
Сцена	Трехмерная сцена, где размещается модель .
Точка обзора	Сохраненные координаты сцены . Помогает быстро переместиться к нужному объекту на сцене. Создается в разделе Сцена.
Уведомление	Текст в зеленой или красной плашке в правом нижнем углу. Например: «Запущен парсинг модели» при размещении модели на сцену.
Чертеж	Файл чертежа в разделе Участки .